

[illegible]

Zadanie 14. (1 p.)

Które z poniższych stwierdzeń **nie** charakteryzuje systemu operacyjnego?

- A. Zapewnia komunikację między użytkownikiem a komputerem.
- B. Umożliwia obsługę urządzeń zewnętrznych.
- C. Zarządza pamięcią modalną.
- D. Zarządza zapisanymi na dysku plikami.

Zadanie 15. (1 p.)

Które z poniższych stwierdzeń **nie** jest systemem operacyjnym?

- A. Android.
- B. Linux.
- C. Macintosh.
- D. iOS.

Zadanie 16. (1 p.)

Zaznacz **wszystkie** prawidłowe dokończenia zdania: *Licencja **Freeware** pozwala na ...*

- a. modyfikowanie i udoskonalanie kodu źródłowego.
- b. bezpłatne użytkowanie programu.
- c. korzystanie z programu bez ograniczeń czasowych.
- d. dystrybuowanie odpłatne przez osoby trzecie.

Zadanie 17. (1 p.)

Z poniższych odpowiedzi zaznacz **wszystkie**, które zaliczamy do **przestępczości komputerowej**.

- a. Słuchanie płyt CD.
- b. Hacking.
- c. Podśluch komputerowy.
- d. Oszustwo podatkowe.

Zadanie 18. (1 p.)

Z poniższych odpowiedzi zaznacz **wszystkie**, które zaliczamy do **złośliwego oprogramowania**.

- a. Botnet.
- b. Antyspyware.
- c. Keylogger.
- d. Firewall.

Zadanie 19. (1 p.)

Z poniższych odpowiedzi zaznacz **wszystkie**, które charakteryzują **znaki diakrytyczne**.

- a. Znaki diakrytyczne to specyficzne dla danego języka znaki np. kropki, kreski, ogonki umieszczane nad lub pod literą.
- b. Znaki diakrytyczne w języku polskim mają kody ASCII od 0 do 9.
- c. W języku polskim litery ze znakami diakrytycznymi to: ą, ć, ę, ł, ń, ó, ś, ż, ź.
- d. Znaki diakrytyczne to znaki, które zawsze są niewidoczne na ekranie.

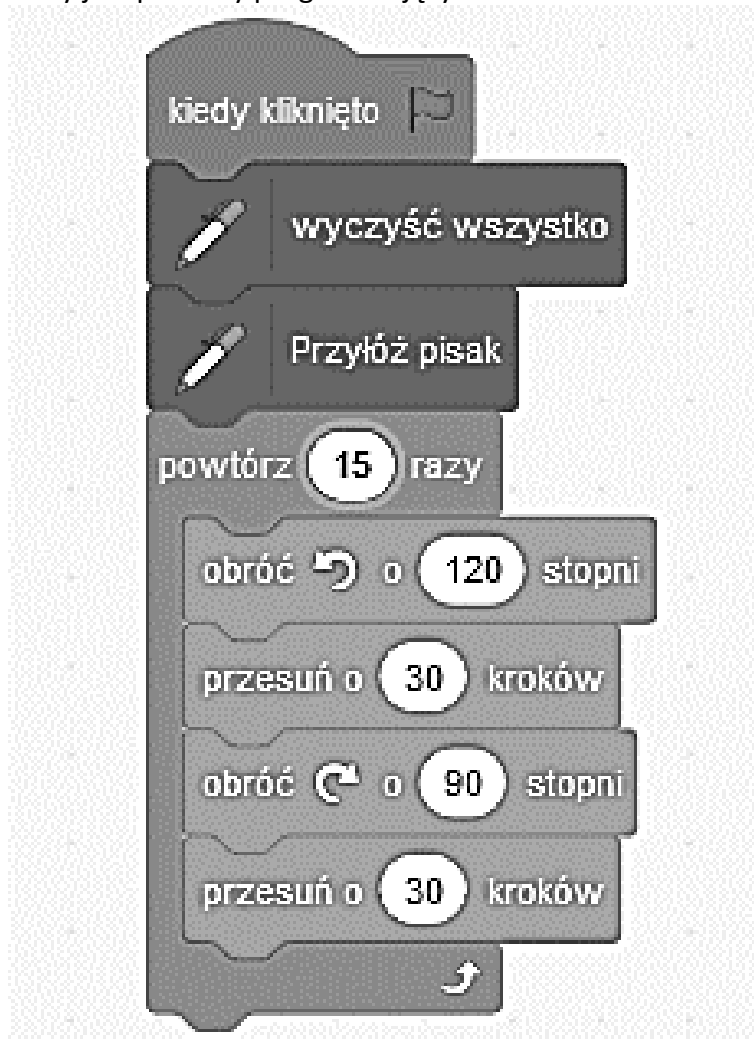
Zadanie 20. (1 p.)

Z poniższych odpowiedzi zaznacz **wszystkie**, które charakteryzują **czcionkę szeryfową**.

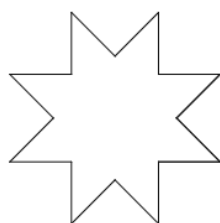
- a. Czcionki szeryfowe stosuje się głównie do pisania listów, pism oraz do składu książek i gazet.
- b. Times New Roman to przykład czcionki szeryfowej.
- c. Czcionki szeryfowe stosuje się głównie do elementów, które powinny wyróżniać się w stosunku do zasadniczego tekstu.
- d. Tahoma to przykład czcionki szeryfowej.

Zadanie 21. (1 p.)

Dany jest poniższy program w języku Scratch:



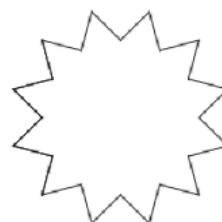
Co będzie wynikiem działania powyższego programu? Zaznacz A, B, C lub D.



A.



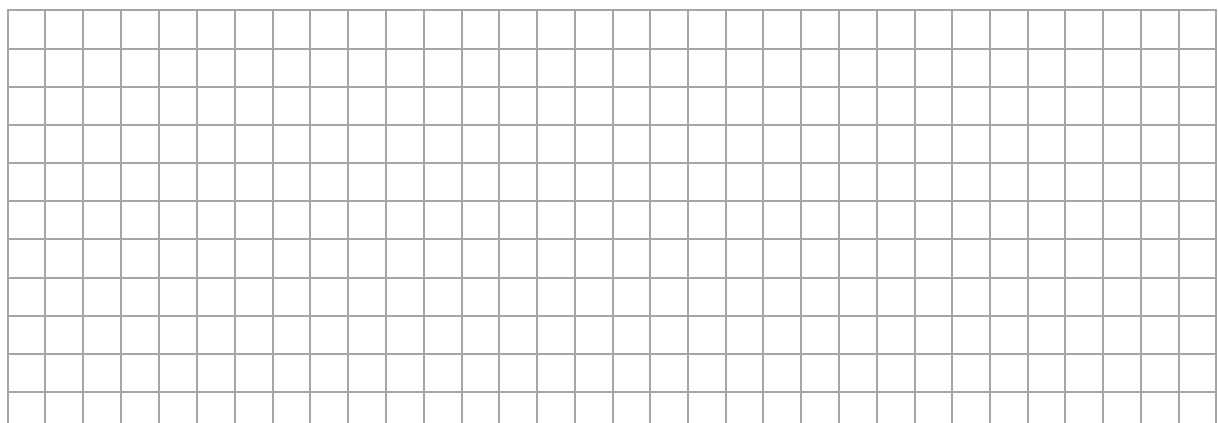
B.



C.

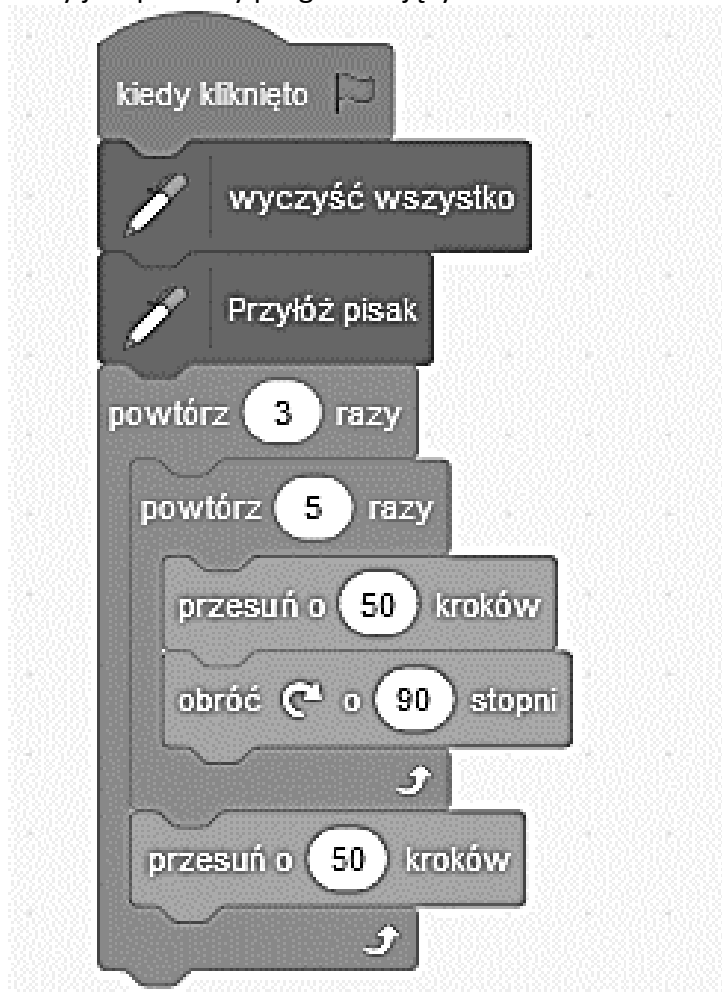


D.

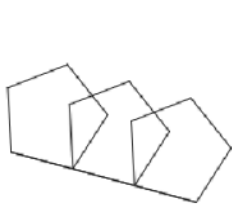


Zadanie 22. (1 p.)

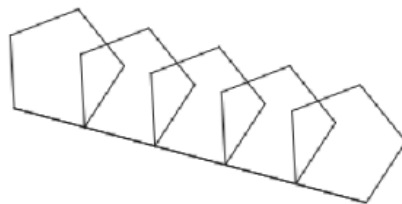
Dany jest poniższy program w języku Scratch:



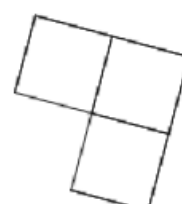
Co będzie wynikiem działania powyższego programu? Zaznacz A, B, C lub D.



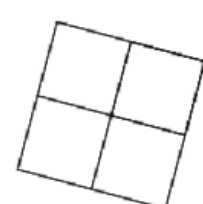
A.



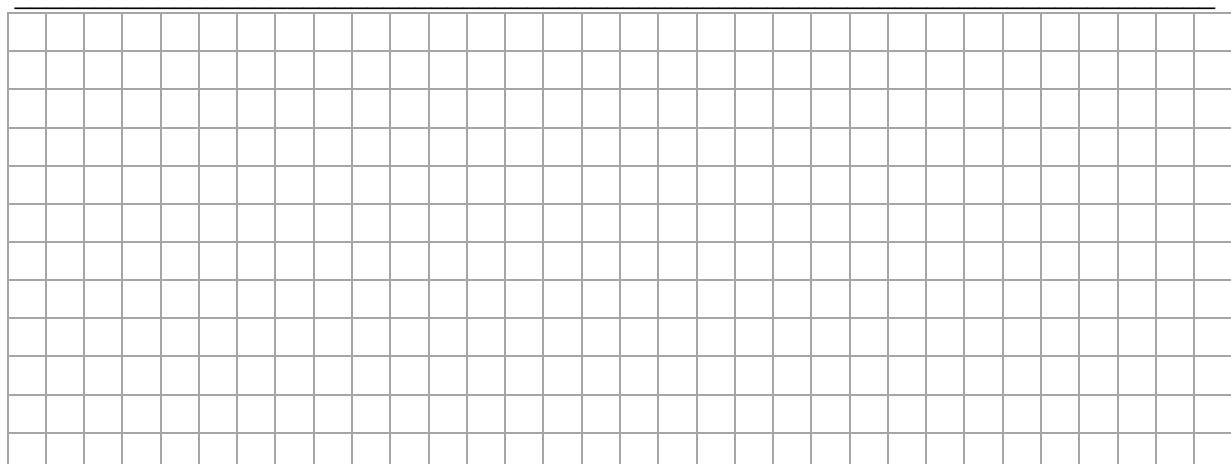
B.



C.

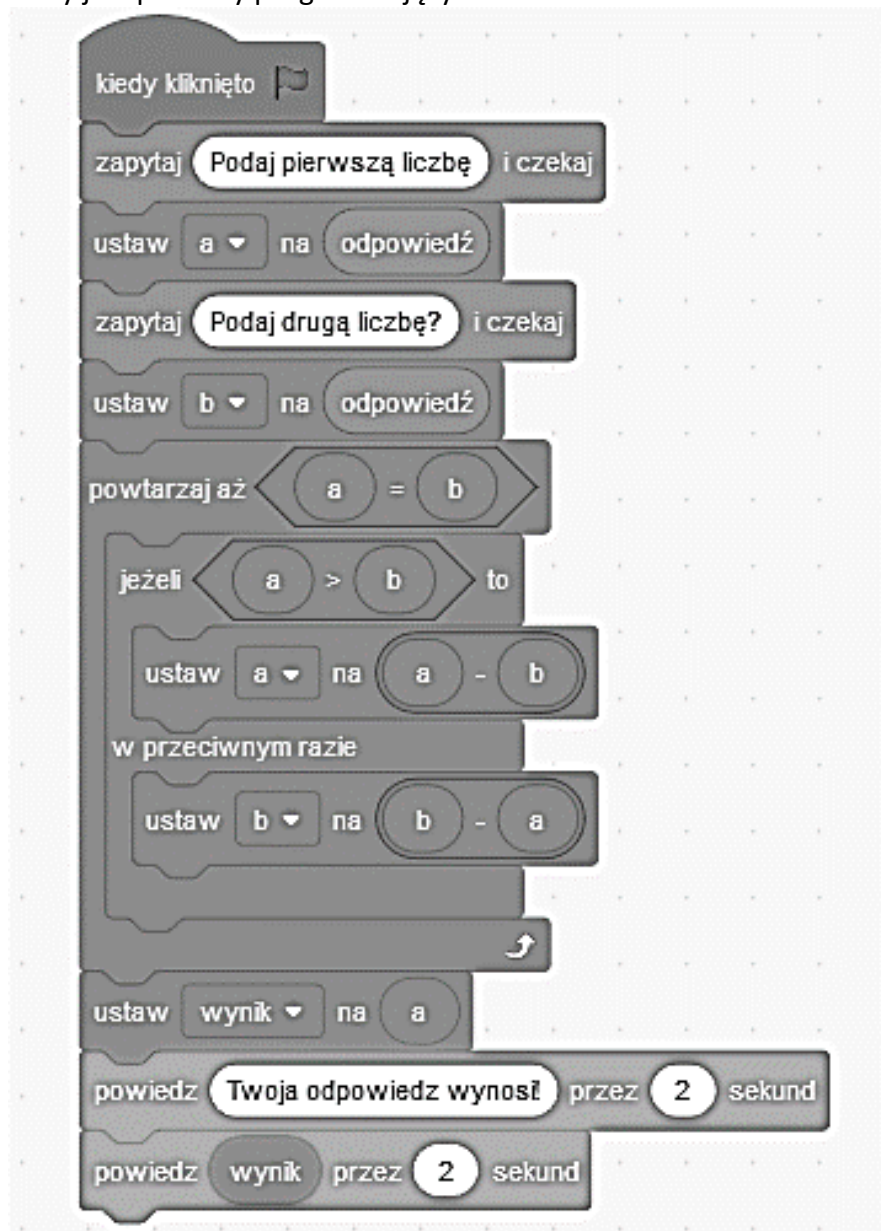


D.



Zadanie 23. (1 p.)

Dany jest poniższy program w języku Scratch.



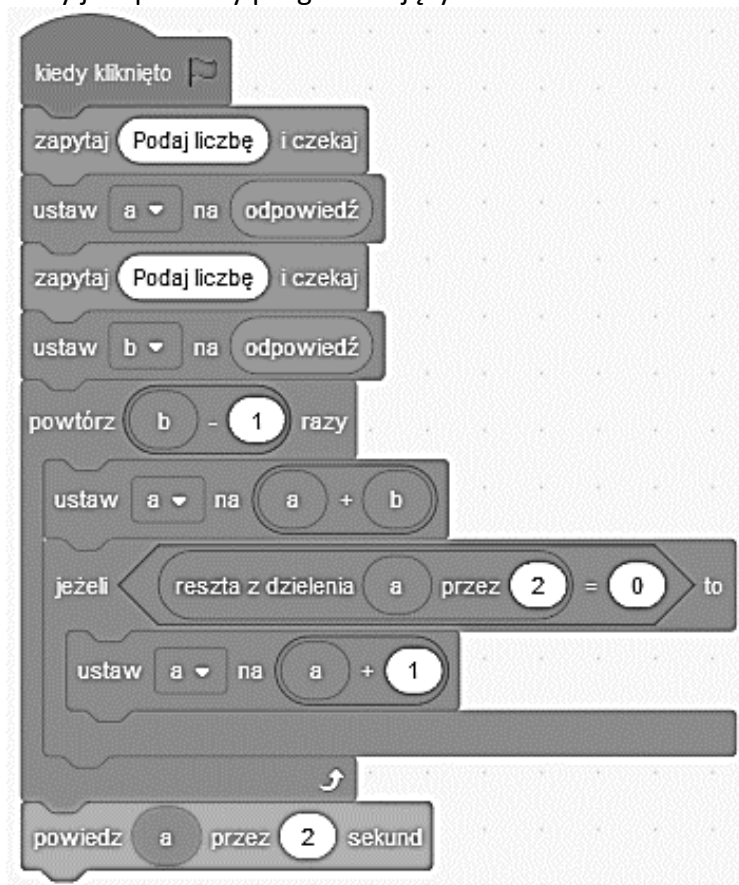
Zaznacz **wszystkie** prawidłowe odpowiedzi na pytanie: Co przedstawia powyższy program?

- Algorytm Euklidesa.
- Algorytm Eratostenesa.
- Algorytm znajdowania największego wspólnego dzielnika liczb a i b podanych na wejściu.
- Algorytm znajdowania największej wspólnej wielokrotności liczb a i b podanych na wejściu.

[illegible]

Zadanie 26. (1 p.)

Dany jest poniższy program w języku Scratch.



Jaką wartość będzie miała zmienna **a** w wyniku wykonania powyższego algorytmu dla następujących wartości początkowych zmiennych:

a = 10

$$b = 5$$

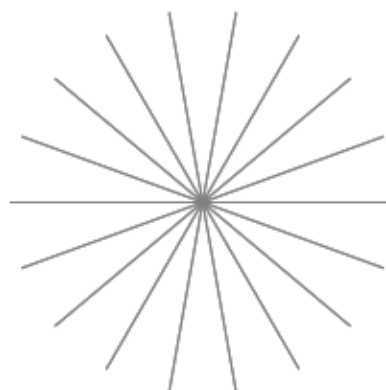
Odpowiedź: _____

This image shows a full page of blank graph paper. The grid consists of small, uniform squares formed by thin, light gray lines. There are no margins, text, or other markings on the page.

Zadanie 28. (1 p.)

Który z poniższych programów w języku Scratch narysuje przedstawiony obok rysunek?

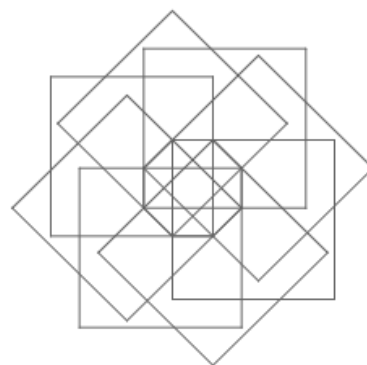
Zaznacz **wszystkie** prawidłowe odpowiedzi.



a. <pre> kiedy kliknięto wyczyść wszystko Przyłóż pisak powtórz 18 razy przesun o 100 kroków przesun o -100 kroków obróć o 20 stopni </pre>	c. <pre> kiedy kliknięto wyczyść wszystko Przyłóż pisak ustaw ile na 18 powtórz ile razy przesun o 100 kroków przesun o 100 kroków obróć o 360 / ile stopni </pre>
b. <pre> kiedy kliknięto wyczyść wszystko Przyłóż pisak powtórz 18 razy przesun o 100 kroków przesun o 100 kroków obróć o 20 stopni </pre>	d. <pre> kiedy kliknięto wyczyść wszystko Przyłóż pisak ustaw ile na 18 powtórz ile razy przesun o 100 kroków przesun o -100 kroków obróć o 360 / ile stopni </pre>

Zadanie 29. (1 p.)

Który z poniższych programów w języku Scratch narysuje przedstawiony obok rysunek?



A.



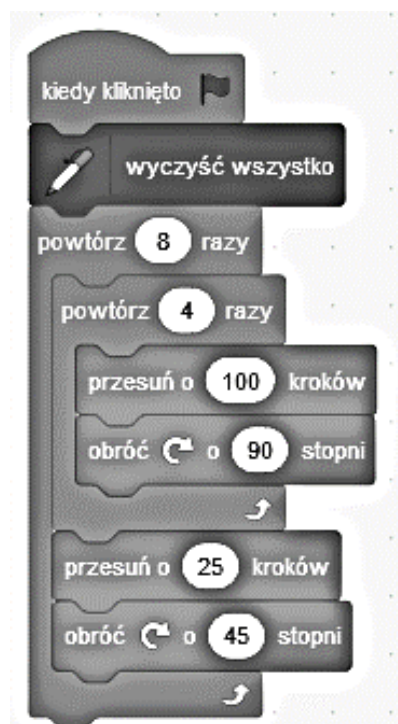
C.



B.



D.



Zadanie 30. (1 p.)



Zaznacz **wszystkie** prawidłowe dokończenia zdania: *Powyższy fragment kodu napisanego za pomocą języka Scratch spowoduje, że zobaczysz na ekranie ...*

- a. 10 kwadratów jeden w drugim.
- b. 10 kwadratów jeden obok drugiego.
- c. kwadrat o boku równym 160.
- d. kwadrat o boku równym 30.

Zadanie 31. (1 p.)

Dany jest następujący arkusz:

	A	B
1	Wiek	Czy pełnoletni?
2	18	
3	12	
4	34	
5	56	
6	75	
7	12	

Jaką formułę należy wprowadzić do komórki B2, aby odpowiedzieć na pytanie, czy osoba z wiersza drugiego jest pełnoletnia?

- A. =JEŻELI(A2>=18;"Tak";"Nie")
- B. =JEŻELI(A2>18;"Tak";"Nie")
- C. =JEŻELI(A2>=18;"Nie";"Tak")
- D. =JEŻELI(A2>=18;Nie;Tak)

Zadanie 32. (1 p.)

Dany jest następujący arkusz:

	A	B	C	D	E	F
1	Uczeń	Wynik	Zdał?		Próg:	50
2	Małgosia	59	Tak			
3	Zosia	95	Tak			
4	Ania	45	Nie			
5	Marysia	16	Nie			

Formuła w kolumnie **Zdał?** odpowiada na pytanie, czy uczeń zdał i osiągnął zadany próg 50, podany w komórce F1. Jaką formułę należy wprowadzić do komórki C2 aby po skopiowaniu jej do pozostałych komórek C3, C4 i C5, działała prawidłowo?

Zaznacz **wszystkie** prawidłowe odpowiedzi.

- a. =JEŻELI(B2>=\$F\$1;"Tak";"Nie")
- b. =JEŻELI(B2>=F\$1;"Tak";"Nie")
- c. =JEŻELI(B2>=F1;"Tak";"Nie")
- d. =JEŻELI(B2>=\$F1;"Tak";"Nie")

Zadanie 33. (1 p.)

Dany jest następujący arkusz:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	1										
3	2										
4	3										
5	4										
6	5										
7	6										
8	7										
9	8										
10	9										
11	10										

Jaką formułę należy wprowadzić do komórki B2 aby, kopiując ją do pozostałych komórek, otrzymać zamieszczoną poniżej tabliczkę mnożenia?

- A. =\$B1*\$A2
- B. =B\$1*A\$2
- C. =B\$1*\$A2
- D. =\$B1*A\$2

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3	2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
4	3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
5	4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
6	5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
7	6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
8	7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
9	8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
10	9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
11	10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Brudnopis (nie jest oceniany)